



# Mesto Bánovce nad Bebravou

Námestie Ľudovíta Štúra 1/1, 957 01 Bánovce nad Bebravou

## V ý z v a

### na predloženie ponuky

zákazka podľa § 9 ods. 9 zákona č. 25/2006 Z. z. o verejnom obstarávaní  
a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov

### na uskutočnenie realizácie stavby :

**„Oprava kanalizácie a povrchu cesty ul. Hollého a oprava kanalizácie ul. Sládkovičova“  
v Bánovciach nad Bebravou**

#### 1. Identifikácia verejného obstarávateľa:

Názov: Mesto Bánovce nad Bebravou

Sídlo: Námestie Ľ. Štúra 1/1, 957 01 Bánovce nad Bebravou, Slovenská republika

IČO: 00 310 182

#### 2. Názov predmetu zákazky: Oprava kanalizácie a povrchu cesty ul. Hollého a oprava kanalizácie ul. Sládkovičova v Bánovciach nad Bebravou

#### 3. Miesto dodania predmetu zákazky : Bánovce nad Bebravou

#### 4. Opis prác : - zemné výkopové práce

- oprava komunikácie po výkope

- dodávka a montáž poškodeného kanalizačného vedenia

#### 5. Obsah ponuky : - doklad o oprávnení podnikat' - fotokópia dokladu

- doklad o odbornej spôsobilosti v súvislosti s predmetom zákazky  
(odtlačok pečiatky a originálny podpis)

- referencie

- návrh zmluvy

#### 6. Kritéria : Najnižšia cenová ponuka určená na základe výkazu výmer. Cenová ponuka musí zahŕňať všetky náklady.

#### 7. Termín a miesto predloženia ponúk : 11.9.2013 do 10,00 hod.

Mestský úrad , Nám. Ľ. Štúra 1/1

957 01 Bánovce nad Bebravou

#### 8. Termín realizácie zákazky na uskutočnenie prác : do 30 dní

#### 9. Predpokladaná hodnota zákazky: 23 tisíc Eur bez DPH

#### 10. Kontaktná osoba : Ing. Vladimír Vranka

č. tel.: 038 762 91 33, mobil : 0915 702 942, e-mail: [vranka@banovce.sk](mailto:vranka@banovce.sk)

Verejný obstarávateľ si vyhradzuje právo odmietnuť všetky predložené ponuky, ak ich obsah a rozsah sa bude odchyľovať od vyhlásených podmienok verejného obstarávania a ak ceny v ponukách budú prevyšovať predpokladané finančné náklady .

V Bánovciach nad Bebravou, dňa 21.8.2013

Mesto Bánovce nad Bebravou  
Marián Chovanec - primátor mesta